**LOS SANTOS:**

**Missão 01 – BIG SMOKE**

**02 – SWEET & KENDL**

**03 – RYDER**

**04 – TAGGING UP TURF**

**05 – CLEANING THE HOOD**

**06 – DRIVE – THRU**

**07 –NINE AND AK’S**

**08 – DRIVE BY**

**09- SWEET GIRL**

**10 – CÉSAR VIALPANDO**

**11 – HOME INVASION**

**12 – CATALYST**

**13 – ROBBING UNCLE SAM**

**14 – OG LOC**

**15 – RUNNING DOG**

**16 –WRONG SIDE OF THE TRACKS**

**17 – JUST BUSINNESS**

Leve Big Smoke até o local indicado em Downtown, dê cobertura pra ele e mate os guardas, dentro e fora do prédio. Smoke vai dirigindo a moto e você terá que atirar nos carros e motos que irão te perseguir. As cenas entre a missão são muito locas!  
- Recompensa: + Respeito.

**18 – HIGH STAKES, LOW-RIDER**

Pegue um Low Rider (Blade, Voodoo, Tornado, etc.) para esta missão, siga César até o ponto de largada da corrida. Termine em 1º lugar para ganhar a missão.  
- Recompensa: $ 1000.

**19 – LIFES’S A BEACH**

Corra para uma festa que está rolando na praia, fale com a DJ, aceite o convite para dançar (aperte > 2x durante a conversa), faça os movimentos certinhos. Na conversa seguinte aperte direita denovo e entre na van, leve ela para a garagem indicada.  
- Recompensa: + Respeito.

**20 – MADD DOOG’S RHYMES**

Nessa missão você terá que pegar o livro de rimas de Madd Doog, vá até a casa dele e entre pela porta dos fundos, para matar os guardas aperte L3 para agachar, ande até o guarda e mire com R1, aperte O para matar o guarda pelas costas. Faça isso com todos os guardas até chegar ao livro de rimas, pegue-o e saia da mansão matando os guardas que sobraram. Leve o livro para OG Loc na lanchonete.  
- Recompensa: + Respeito

**21 – MANAGEMENT ISSUES**

Nessa missão você terá que roubar um carro especial para pegar uma celebridade. Corra para a lanchonete onde o motorista está com o carro, pegue o carro (se estiver quebrado leve até o Pay n’ Spray pra consertar) e leve ao local indicado antes das 10 da noite. Estacione entre os outros 2 carros e siga entre eles até o local indicado. Depois que o artista (muito parecido com Will Smith) entrar no seu carro, leve-o até o píer na praia, aumente a velocidade ao máximo e salte antes que o carro caia no mar.  
- Recompensa: + Respeito.

**22 – HOUSE PARTY**

Fale com OG Loc para marcar uma festa ás 8 da noite, durante o dia aproveite o tempo para mudar o visual de CJ, compre roupas e corte o cabelo. Chegadas as 8 horas vá até o local da festa. Mas a festa é interrompida por gangues inimigas que vieram atacar seu território! Mate todos para completar a missão.  
- Recompensa: + Respeito

**23 – BURNING DESIRE**

Pegue o coquetel molotov no beco. Siga para a casa indicada no mapa e jogue os coquetéis pelas janelas da casa. Uma garota pede socorro, ela está dentro da casa em chamas! Entre lá e salve-a! Ache o extintor em uma das salas (Para apagar o fogo é só mirar bem na base da chama), suba no 2º andar e traga ela pra fora, depois leve-a pra casa. Agora ela é sua namorada!  
- Recompensa: Uma namorada.

**24 – GRAY IMPORTS**

Siga para as docas e mate todos na parte de fora do depósito, cuidado com as empilhadeiras com explosivos. Destrua o painel na porta e entre no depósito, vá matando todo mundo até chegar ao segundo andar, um cara vai sair correndo e você terá que segui-lo, quando ele entrar no carro suba na moto e siga-o atirando até o carro explodir.  
- Recompensa: + Respeito.

**25 –DOBERMAN**

Vá à loja de armas, nessa missão você terá que conquistar um território dos Ballas, compre umas armas e siga para Glen Park, mate alguns gangsters para provocar uma guerra entre as gangues. Sobreviva aos ataques para ganhar esse território para a Groove Street Families. A partir de agora você poderá lutar para ganhar novos territórios pela cidade.  
- Recompensa: + Respeito.

**26 – LOS SEPULCROS**

Nessa missão você terá que recrutar amigos da sua gangue (os caras de roupa verde) para ajudá-lo no serviço. Recrute os 2 caras que estão na rua (Aperte R1 para mirar e /\ para recrutar os caras), agora vá até o cemitério com todos dentro do carro, chegando lá dê instruções para seus amigos (use /\ para eles te seguirem, \/ para ficarem na posição e segure /\ ou \/ por algum tempo para dispensá-los). Mate o gangster Kane, e leve Sweet devolta pra casa para completar a missão. Pinte seu carro para escapar dos “mega”.  
- Recompensa: + Respeito.

**27 – REUNITING THE FAMILIES**

Corra para o motel, Sweet entra no motel para resolver umas paradas e você e seus amigos ficam esperando do lado de fora. Mas a polícia chega para dar uma “limpa” no lugar, seus amigos fogem e você terá que entrar e salvar seu irmão Sweet. Vá matando os policiais e entrando nos quartos para beijar as prostitutas, recuperando assim a energia. No lado de fora, mate os policiais que estão no helicóptero e depois o destrua. Desça e entre no carro com Smoke e Ryder, agora você terá que atirar nos carros e motos na rua e policiais que pularem no seu carro. As cenas finais são dignas de um filme!  
- Recompensa: + Respeito.

**28 – THE GREEN SABRE**

Depois do telefonema de César siga para o ponto de encontro e entre no carro dele. Na cena seguinte você vê Smoke e Ryder sendo comprados com um Sabre verde, pelo policial Tenpenny e os Ballas. Traidores! Depois corra para o local indicado para salvar Sweet, que está em perigo. Se proteja atrás dos carros e cuidado com os gangsters que vierem de carro.  
- Recompensa: Nada.